

				1		
			1	3	1	
		3	1	1	1	3
		3				
1	1	1				
	1	3				
	1	1				
		3				

GOBELIN

Kakuro je igra, ki se s števili rešuje podobno kot križanka.

Cilj igre: Igralec v prazna polja vnaša števila od 1 do 9. Vsota sosednih polj vodoravno oz. navpično pa je enaka številu na levi oz. zgoraj. V vsaki vsoti lahko določena vrednost nastopa največ enkrat.

Vsaka uganka ima natanko eno rešitev.

				1		
			1	3	1	
		3	1	1	1	3
		3				
1	1	1				
	1	3				
	1	1				
		3				

2. december 2017

Gobelin 3:

5 točk

									1						
									2						
							2	4	2	6					
						3	2	2	2	3	2	1	1		
			2	3	6	2	2	5	1	1	7	5	2		
		3													
	2	2													
		7													
		3													
		1													
		3													
3	2	2													
	6	2													
	4	3													
	2	3													
	1	3													
		7													
		5													
		1													
		1													
		3													

Gobelin 4:

5 točk

Gobelin 9:

5 točk

			2	3	1													
			2	4	4	4	5	2										
			3	6	2	2	3	3	3	2	2	3	3	3	2	1	2	3
			3															
		3	2															
			6															
			2															
			3															
			3															
			2															
			3															
		2	4															
	2	6	1															
2	3	3	1															
	6	3	2															
		4	4															

Gobelin 10:

5 točk

						1	
				1	3	1	
			3	1	1	1	3
			3				
1	1	1					
	1	3					
	1	1					
		3					

Rešitev gobelin 3:

4 točk

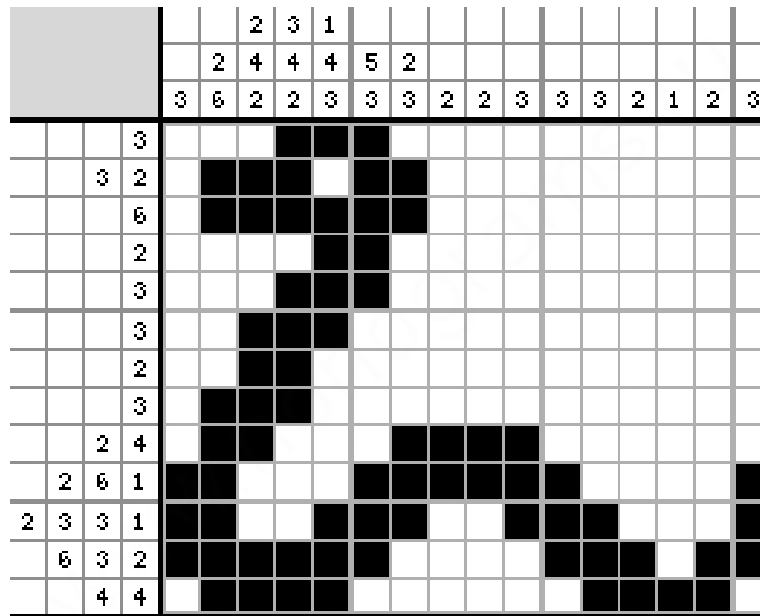
							1					
							2					
				2	4	2	6					
			3	2	2	2	3	2	1	1		
	2	3	6	2	2	5	1	1	7	5	2	
		3					■	■	■			
	2	2				■	■		■	■		
		7				■	■	■	■	■	■	
		3					■	■	■			
		1						■				
		3					■	■	■			
3	2	2	■	■	■		■	■		■	■	
	6	2	■	■	■	■	■		■	■		
	4	3		■	■	■	■			■	■	■
	2	3			■	■				■	■	■
	1	3			■				■	■	■	
		7			■	■	■	■	■	■		
		5			■	■	■	■				
		1					■					
		1					■					
		3					■	■	■			

Rešitev gobelin 4:

4 točk

Rešitev gobelin 9:

5 točk



Rešitev gobelin 10:

5 točk

