



ZVEZA ZA TEHNIČNO KULTURO SLOVENIJE

KOMISIJA ZA LOGIKO

33. TEKMOVANJE IZ ZNANJA LOGIKE

ŠOLSKO TEKMOVANJE, 27. 9. 2018

3. IN 4. LETNIK

REŠITVE IN TOČKOVNIK

1. naloga: RUFKI IN LUFKI

Vsak pravilen odgovor je vreden 2T, napačen pa -1T. Skupaj možnih 20T, tekmovalec ne more dobiti manj kot 0T.

Afek je __ RUFEK__, jedel je __ RAKCE__.

Bafek je __ LUFEK__, jedel je __ LIGNJE__.

Cafek je __ LUFEK__, jedel je __ RAKCE__.

Dafek je __ RUFEK__, jedel je __ LIGNJE__.

Efek je __ RUFEK__, jedel je __ RAKCE__.

2. naloga: ČEPANG

Skupaj možnih 20T.

a) 12 / dvanajstiški (2T)

b) Vsako pravilno izpolnjeno polje prinese 1T.

čepang	z arabskimi številkami
prek hāle	96
hlukum jo?	11
nis hāle yāt jo?	25
poṇa hāle ji jo?	70
pləy hāle poṇa jo?	53
kruk hāle tagu jo?	81
sum hāle sum jo?	39
poṇa hāle cana jo?	67
sum hāle yāt jo?	37
cana hāle ji jo?	94

c) Vsaka popolnoma pravilna rešitev prinese 2T.

44 sum hāle prek jo?

48 pləy hāle

61 poṇa hāle yāt jo?

95 cana hālehlukum jo?

Razlaga: $12*a + b$ zapišemo kot "a hāle b jo?" (če $a = 0$, zapišemo "b jo?", če $b = 0$ pa "a hāle"), kjer a in b znotraj narekovajev nadomestimo z ustreznimi besedami iz spodnje tabele

- | | | | |
|---|------|----|--------|
| 1 | yāt | 7 | cana |
| 2 | nis | 8 | prek |
| 3 | sum | 9 | tagu |
| 4 | pləy | 10 | ji |
| 5 | poṇa | 11 | hlukum |
| 6 | kruk | | |



KOMISIJA ZA LOGIKO
33. TEKMOVANJE IZ ZNANJA LOGIKE

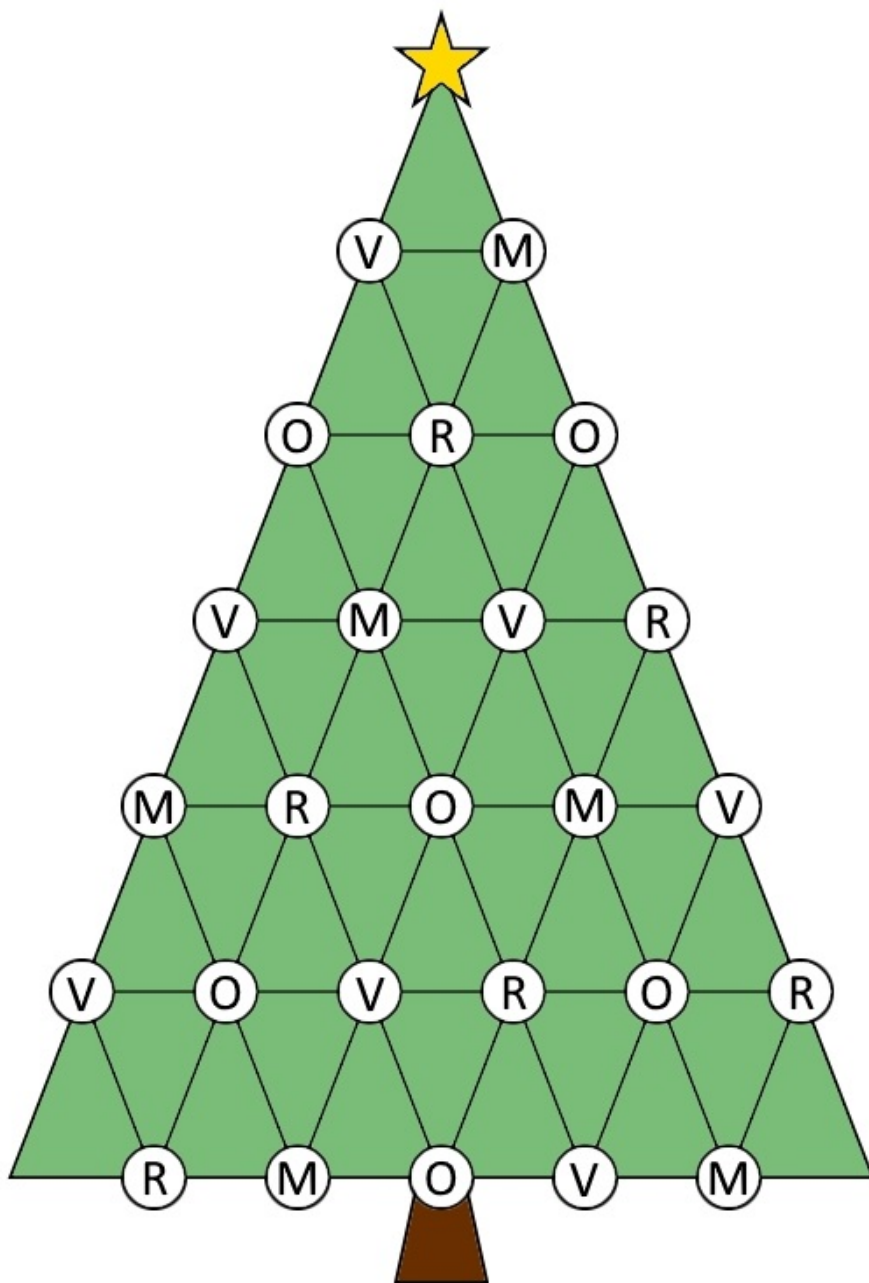
ŠOLSKO TEKMOVANJE, 27. 9. 2018

3. IN 4. LETNIK

REŠITVE IN TOČKOVNIK

3. naloga: NOVOLETNA JELKA

Vsak pravilno označen okrasek prinese 1T. Skupaj možnih 19T.





ZVEZA ZA TEHNIČNO KULTURO SLOVENIJE

KOMISIJA ZA LOGIKO

33. TEKMOVANJE IZ ZNANJA LOGIKE

ŠOLSKO TEKMOVANJE, 27. 9. 2018

3. IN 4. LETNIK

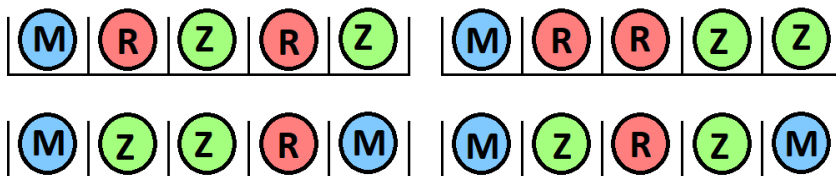
REŠITVE IN TOČKOVNIK

4. naloga: ŽETONI

1. Vsak pravilno pobarvan žeton prinese 1T.



2. a) Če je v vseh dobljenih rešitvah na prvem mestu moder žeton, dobi tekmovalec 1T. Vsaka popolnoma pravilna rešitev prinese še 2T.



b) Katerakoli od pravih rešitev prinese 5T:

Prvi žeton je lahko katerekoli barve, na mestih 2 do 5 pa mora biti ena od naslednjih postavitvev:
ZZMM, ZMZM, MRZM, MZRM, ZRMM, ZMRM, MRZZ, RMZZ, RZMZ, MZRZ, RMRZ, RRMZ, ZZRR, ZRZR.

Tekmovalec dobi le 3T, če je napisal katero od zgornjih rešitev in pri tem uporabil več kot 2 žetona iste barve.

Tekmovalec dobi 3T tudi za rešitev, kjer je na mestu 1 poljuben žeton, na mestih 2 do 5 pa RZRR ali RRZR.

Skupaj možnih 19T.